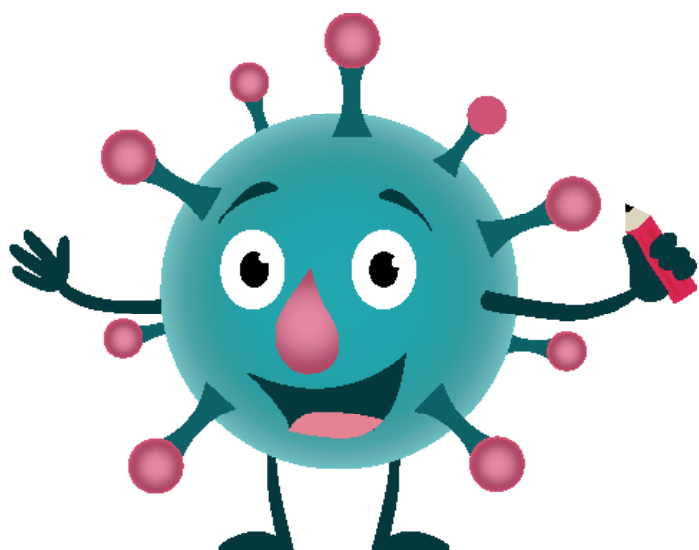


Afstandsopdrachten 2020
Academie Haspengouw Beeld
2e graad - audiovisueel atelier

Opdracht 10

Knipoog



Opdracht Knipoog

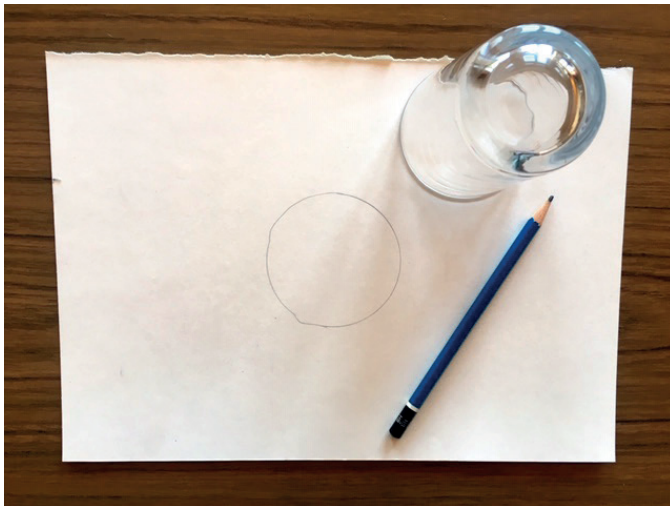
Een oog laten knipperen is niet moeilijk maar wel heel belangrijk in een animatie. Omdat het het eerste is waar men naar kijkt.

Ontwerpen

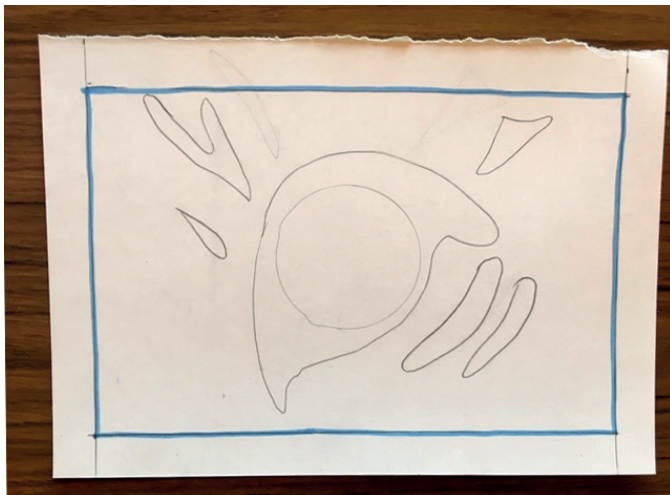
Ontwerp een oog en een achtergrond (huid of vacht). Je kan ook een gekke combinatie maken. Hieronder een paar foto's ter inspiratie. National geographic heeft een leuk filmpje over verschillende soorten ogen.

<https://www.youtube.com/watch?v=6HWVgQdSTDQ>



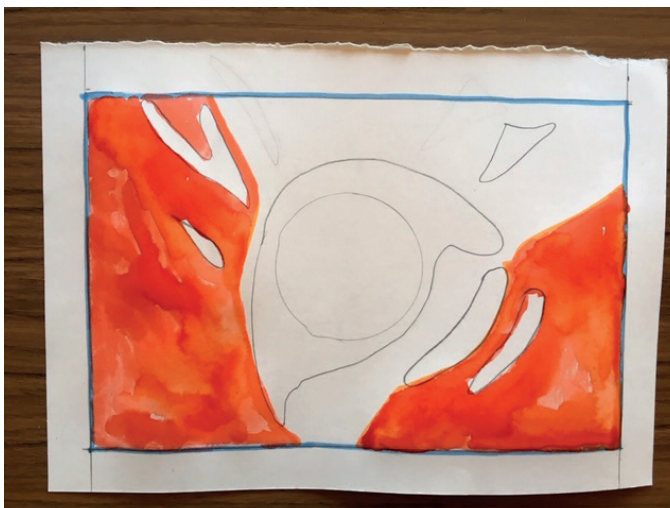


Teken een cirkel in het midden van je blad.
Je kan dit doen met behulp van een glas.



Teken een kader van twee centimeter van de rand van je blad.

Teken de huid of vacht rond de cirkel



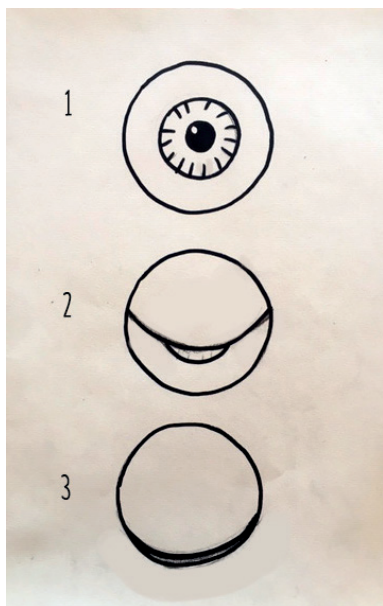
Kleur de achtergrond in met verf of een materiaal naar keuze.



Werk af met zwarte alcoholstift of verf. (doe dit als de verf al droog is anders mengt het zwart zich met jouw kleuren.)

Basis stappen

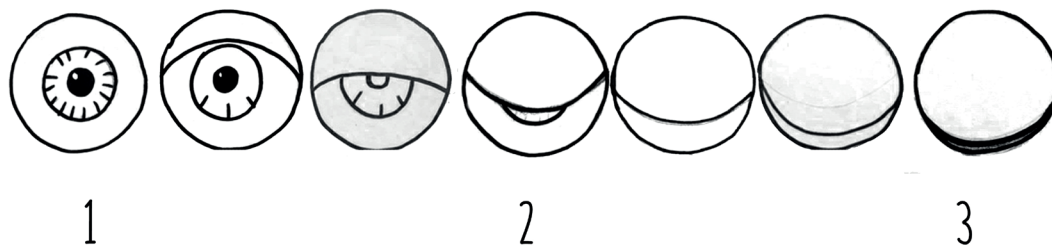
Het knipperen met het oog gebeurt in een reflex. Een knippering duurt in het echt 0,3 à 0,4 seconde. In stop-motion werken we met 12 FPS (frames per seconde) of 12 foto's per seconde. Je kan zelf bepalen hoe traag of snel een oog knippert. Eerst teken je de basisstappen;



Tips :

- Let erop dat elk stap van het oog dezelfde grootte heeft. Teken je ogen dus op een lichtbak of op een raam.
- Een ooglid heeft een gebogen lijn geen rechte lijn.
- Vanaf de helft van het oog gaat de gebogen lijn van het ooglid over van een berg naar een dal.





Meer inbetweeners of stappen tussen de basisstappen zorgen ervoor dat het oog **trager** knippert en geeft een slapperiger affect.

Minder inbetweeners of stappen tussen de basisstappen zorgen ervoor dat het oog **sneller** knippert en geeft een allerter effect.



Als je de ogen hebt getekend leg je ze best in de juiste volgorde naast je tekening.

Plak je tekening vast met plakband aan de tafel.





Gebruik een statief of zorg dat je camera niet te fel beweegt.
Zorg dat je altijd een foto maakt waarbij je het kader niet ziet!
Verwissel het oog per foto die je neemt.

Laat uiteindelijk alle foto's in in een montageprogramma (imovie of windows moviemaker). En exporteer jouw filmpje.

Te makkelijk?!

- maak de pupillen groter of kleiner terwijl het oog knippert.
- Verander de achtergrond terwijl het oog knippert.