Afstandsopdrachten 2020 Academie Haspengouw Beeld **3e graad - audiovisueel atelier** 

## Opdracht 1 pixel art - robots













# PIXEL ART ROBOTS













Academie Haspengouw Beeld

Wim De Mulde

## INTRO

Pixel art is een digitale tekenstijl waarin men met opzet in een zeer lage resolutie gaat werken. Oude computerprogramma's of games hadden door de beperkte technologie van toen standaard een lage resolutie waardoor alles er gepixeld uitzag. Tegenwoordig kan men veel scherpere beelden tonen maar kiest men soms nog voor pixel art in games vanwege de unieke stijl.

Het meest gebruikte computerprogramma om pixel art te maken is Adobe Photoshop. Gelukkig bestaan er ook gratis online varianten hiervan om thuis zelf aan de slag te gaan.



TRENDING POPULAR STAFF PICKS FEATURED

Surf naar www.pixilart.com en klik op de knop "Start Drawing" om een ontwerp te maken. Als je eerst wat inspiratie wil opdoen kan je via het foto icoontje in de menubalk op ontdekking.



New	🖨 Open .pixil	New	J Bases
의 Save as .pixil & Settings	New Drawing Start a new drawing. Max	700 pixels in width and height	
Download .png,.gif Key Bindings	Daily Drawing Challenge Today's Challenge: 4 Lea	ıf Clover	View today's challenges 🗹
A Custom Font	Presets		
Replay	Favicon Randon	n 32x32 100x100	256x144 500x500
D Mobile App	Width (px)		
ð About	100		٥
	Height (px)		
	100		٢
		NEW DRAWING	

Wanneer je een nieuwe tekening begint moet je het formaat instellen. Een standaard formaat om mee te beginnen is 100 px op 100 px (pixels). Dit is ideaal om zelf een figuur te ontwerpen of wat te experimenteren. Ben je van plan een landschap of groter decor met veel detail te ontwerpen, dan ga je best naar 250 of zelfs 500 pixels.



Jouw scherm wordt opgedeeld in 3 segmenten. Links staan alle 'tools' die je kan gebruiken om mee te werken. Centraal staat jouw werkblad waar je aan de slag kan. Rechts ten slotte hebben we extra opties zoals oa. lagen.



### Tekentool dat een ruwe penseelstreek nabootst

Gebruik dit om te tekenen.

Kader Klik en houd ingedrukt om een kader te trekken

#### **Vul emmer** Klik om een gebied volledig in te kleuren in de geselecteerde kleur

**Verplaatsen** Hiermee kan je tekeningen verschuiven op je blad

**Tekst** Klik met deze tool geselecteerd ergens op je tekening en je kan hier tekst typen

> **Raster** Hiermee kan je een rasterpatroon tekenen.

**Inkorten** Gebruik dit om het formaat van je tekening aan te passen

Kleuren Klik op dit vak om van tekenkleur te wisselen

#### Spiegelen

Deze opties zijn aanwezig wanneer je een tekentool hebt geselecteerd. Schakel horizontaal of verticaal spiegelen in en alles wat je tekent wordt automatisch gespiegeld.

# ?

TOOLS

Potlood

Penseel















#### Gom

Gebruik dit om getekende pixels weg te gommen

#### Lijn

Klik en houd ingedrukt om een lijn te trekken

#### Cirkel

Klik en houd ingedrukt om een cirkel te trekken

#### Kleurkiezer

Hiermee kan je kleuren uit je tekening opnieuw selecteren

#### Selecteren

Hiermee kan je stukken van je ontwerp selecteren



Met deze tool kan je van licht naar donker tekenen door steeds over dezelfde lijnen te gaan

#### Stempel

Plaats bestaande ontwerpen in jouw tekening





Als je aan de rechterkant het tabblad opties openklikt, kan je bij 'Pixel size' de grootte van je potlood aanpassen.

Het tabblad Tool geeft je extra mogelijkheden op basis van de tool die je geselecteerd hebt.

SRS	TOOL OPTIONS
LAYE	CURRENT BRUSH (CLICK TO CHANGE)
OPTIONS	ΞŶ.
TOOL	SOLID COLOR
	TOGGLE TO CREATE SOLID COLOR
	TRACK
	TRAIL BRUSH WITH EACH STROKE
	SPACING (0)
	OPACITY (1)
	BRUSH SIZE (12)
	-•
	SETTING BRUSH
	TO ASSIGN A CUSTOM BRUSH - SIMPLY USE THE SELECT TOOL AND SELECT THE DESIRED AREA



## OPDRACHT

Maak eerst even kennis met de verschillende gereedschappen en mogelijkheden van het programma. Test ze allemaal eens uit en zoek daarna een bestaand ontwerp op (vb: pixel art pokemon) zodat je deze eens kan natekenen. Hierna ben je klaar om met de opdracht aan de slag te gaan.

#### Stap 1

Inspiratie opzoeken. Ga online op zoek naar ontwerpen van robots. Zoek nog niet in pixel art stijl maar bekijk zoveel mogelijk verschillende ontwerpen. Er bestaan schattige kleine hulprobotjes, grote vechtmachines, oude verroeste robots, nieuwe high-tech droids, ... Bestudeer de betere voorbeelden die je tegenkomt en kijk goed naar wat nu juist een robot onderscheidt van een mens.

#### Stap 2

Ideeën. Pak even een kladpapier erbij en schets een handvol eigen ontwerpen voor jouw robot. Geef jouw eigen robot een job of functie. Dit gaat jou helpen om het uiterlijk te bepalen. Een eeuwenoude robot speciaal gemaakt om grote rotsblokken te verslepen gaat er anders uitzien dan een snel rondvliegend robotje dat brieven moet bezorgen. Schets jouw ontwerp eerst met simpele vormen en teken nadien pas details. Wanneer je jouw idee al eens in pixel art stijl wil uittesten kan je ruitjespapier gebruiken.







#### Stap 3

Pixel art. Gebruik de verschillende 'tools' die tot je beschikking hebt staan om jouw robot in pixel art stijl te tekenen. Denk eraan: je kan niet kleiner tekenen dan 1 pixel. Ga net zoals bij jouw schets eerst de simpele vormen tekenen, zeker wanneer je in een 3/4 aanzicht wil werken.



## TIPS



Symmetrie is belangrijk en geeft jouw ontwerp een veel mooier en verzorgder karakter. Dit is vooral van belang wanneer je iets in vooraanzicht tekent.





Wij zijn benieuwd naar het resultaat! Het afgewerkte kunstwerk mag je mailen naar info@ahbeeld.be. (Wij delen het op facebook.)